



ZAKAJ IZBRATI NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO?

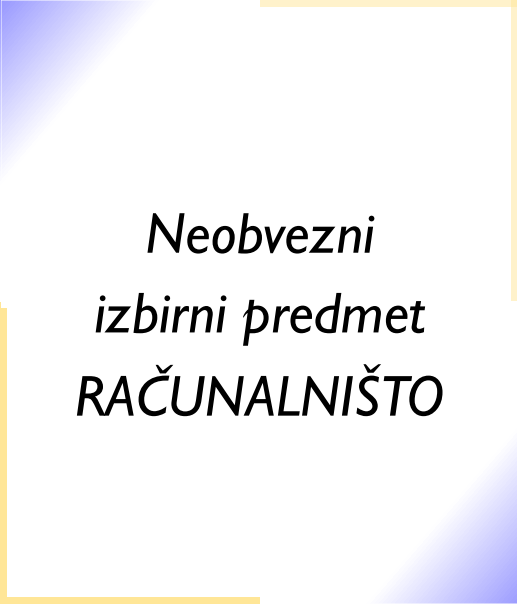
Želimo, da bi bili naši učenci uspešni v digitalni družbi in da bodo nekoč tudi sami ustvarjalci novih tehnologij ter storitev. Ker ne želimo, da bi bili le pasivni opazovalci sprememb, jim moramo že zelo zgodaj omogočiti spoznavanje temeljev računalništva (Unesco).

V nekaterih državah (Anglija, Avstralija, Estonija, Slovaška ...) so računalništvo uvedli kot obvezni predmet v osnovnih šolah. V Sloveniji računalništvo ni obvezni predmet, učenci pa si z izbiro neobveznega izbirnega predmeta računalništvo vseeno lahko pridobijo znanja, ki so prenosljiva in uporabna na vseh področjih človekovega življenja.

Menimo, da je izbira predmeta računalništvo modra odločitev, ker bo pouk zabaven, ustvarjalen in koristen. V naslednjih letih se predvideva pomanjkanje strokovnjakov s področja računalništva, zato je lahko neobvezni izbirni predmet prvi korak na poti h kreativni in zanimivi zaposlitvi.

Pri neobveznem izbirnem predmetu računalništvo učenci:

- ☑ pridobivajo znanja, potrebna za celo življenje,
- ☑ razvijajo sodobnemu življenju prilagojen način razmišljanja,
- ☑ spoznavajo strategije reševanja problemov,
- ☑ razvijajo sposobnost sodelovanja v skupini,
- ☑ razvijajo kreativnost, ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje,
- ☑ krepijo pozitivno samopodobo,
- ☑ izdelujejo igrice, zgodbe, animacije ...
- ☑ računalnik uporabljajo na aktiven in ustvarjalen način in ne le za »izgubljanje časa«.



Neobvezni izbirni predmet RAČUNALNIŠTVO

Predstavljajte si korenito spremembo, ki bi se lahko zgodila v nekaj letih ... Namesto dolgočasen otrok, kjer dolgočaseni učitelji učijo učence uporabljati Word in Excel, bi lahko imeli 11-letnike, ki bi znali napisati preprosto 2D animacijo ... 16-letni učenci bi /.../ znali napisati lastne aplikacije za pametne telefone.

Michael Gove
angleški sekretar za izobraževanje
11. januar 2012
<http://bit.ly/w0FNvW>

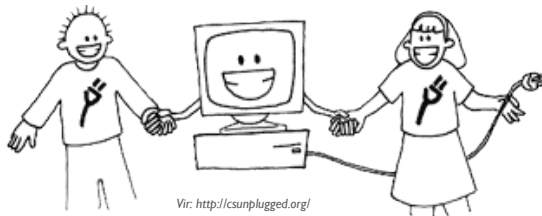


O Š R O V T E



Vsebina neobveznega izbirnega predmeta računalništvo:

- * reševanje problemov,
- * algoritmi,
- * programi,
- * podatki,
- * komunikacija in storitve.



Kako se bodo izvajali neobvezni izbirni predmeti?

V šolskem letu 2015/16 bodo šole lahko ponudile pet neobveznih izbirnih predmetov, in sicer: računalništvo, šport, umetnost, tehniko in tuji jezik. Učenci bodo imeli možnost izbrati neobvezni izbirni predmet, ni pa nujno, da si ga sploh izberejo. Če se učenec odloči za obiskovanje neobveznega izbirnega predmeta, ga mora obiskovati do konca šolskega leta in pri tem predmetu bo tudi ocenjen. Učenec si lahko vsako leto izbere poljuben neobvezni izbirni predmet, čeprav priporočamo, da zaradi nadgradnje znanja obiskuje vsa tri leta isti predmet. Neobvezni izbirni predmet obsega 35 šolskih ur na leto.

Neobvezni izbirni predmeti se bodo izvajali v 4., 5. in 6. razredu.

V prehodnem obdobju, od septembra 2014, se je neobvezni izbirni predmet izvajal le v 4. razredu. Od septembra 2015 bodo šole ponujale neobvezne izbirne predmete v 4. in 5. razredu. Od septembra 2016 bodo šole ponujale in izvajale neobvezne izbirne predmete v vseh treh razredih (4., 5. in 6. razred) drugega vzgojno-izobraževalnega obdobja.

V šolskem letu 2015/16 bodo učenci 4. in 5. razreda, ki bodo izbrali **neobvezni izbirni predmet računalništvo**, skupaj tvorili začetno skupino.

Razlika med računalništvom in digitalno pismenostjo

Digitalna pismenost je zmožnost uporabe digitalnih naprav in spleta učinkovito ter etično. Razvijanje digitalne pismenosti je vključeno v učne načrte vseh predmetov v osnovni šoli in jih razvijajo vsi učitelji. Digitalna pismenost je sicer zaželeno in potrebna, ni pa zadostna za modernega človeka, saj ne ponuja intelektualnih izzivov, ki jih potrebujejo učenci, da bi postali uspešni posamezniki v tehnološko razviti družbi.

Potrebno je poznati tudi ozadje delovanja informacijsko-komunikacijske tehnologije. Poznati je potrebno računalniške koncepte in metode, znati problem razdeliti na manjše probleme, poenostavljati in modelirati. Ta znanja bodo slovenski osnovnošolci imeli možnost pridobivati pri neobveznem izbirnem predmetu računalništvo v drugem vzgojno-izobraževalnem obdobju.

O Š R O V T E

Rovte 90a
1373 Rovte
Telefon: 01 750 3024
Telefaks: 01 750 3018
www.osrovte.si

**KOTAKTNA OSEBA ZA IZBIRNI
PREDMET:
mag. Gregor Udovč
E-POŠTA:**

gregor.udovc1@guest.arnes.si